

**Durée :**  
21h soit 3 jours

Présentiel

RSE

**Dates :**  
Sur demande  
  
Roanne,  
En intra entreprise

**Tarif :**  
Inter : 390€ ht/jour/stagiaire  
Effectif minimum 5 participants  
En intra, contactez-nous !

## Pour qui ?

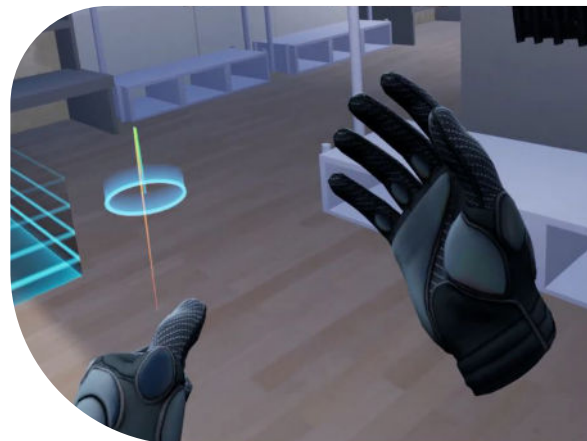
Tout public, technicien, décideur stratégie d'entreprise

## Prérequis :

Bonne connaissance informatique

## Objectifs de la formation :

- Comprendre les mécanismes de la réalité virtuelle, augmentée et mixte pour développer un projet interne
- Apporter de la réalité virtuelle dans votre démarche RSE



## Compétences visées :

- Maîtriser le vocabulaire (VR, AR, XR,...)
- Comprendre le process
- Identifier les logiciels utiles
- Démarrer un mini projet sous Unreal Engine

**Délai d'accessibilité :** Sous 7 jours après inscription

## Méthodes et moyens pédagogiques :

- Méthode interactive
- Des exercices d'application permettant la mise en oeuvre concrète
- Remise de documents pédagogiques



Sur mesure



Réalité Virtuelle



Plateforme LMS

## Modalités d'évaluation :

- Exercices pratiques
- Mises en situation

## Modalité de validation :

Attribution d'une attestation de formation  
Maya Campus

## ➤ Aller plus loin :

Développez vos compétences en suivant la formation IM4 Les bases du Blueprint sur Unreal



## Débouchés :

Métiers liés à la communication, événementiel, jeux vidéos ...