

**Durée :**

35h soit 5 jours

Présentiel

Blended Learning

RSE

**Dates :**

Sur demande

A Roanne

En intra entreprise

**Tarif :**

Inter : 390€ ht/jour/stagiaire

Effectif minimum 4 participants

Intra : 1560€ ht/jour

Effectif de 1 à 4 participants

**Pour qui ?**

Modéliste, développeur produits, chef de produit...

**Prérequis :**

Aucun prérequis

**Objectifs de la formation :**

- Analyser les causes des défauts et de bien aller pour mettre en oeuvre la démarche de retouches sur les corps de vêtements.

**Compétences visées :**

- Analyser les croquis
- Etude des vêtements du haut du corps : devant, dos, milieu devant, manches, col, capuches
- Etude des vêtements du bas du corps : jupes, pantalons
- Intégration des modifications dans les constructions de base

**Délai d'accessibilité :** Sous 7 jours après inscription

**Méthodes et moyens pédagogiques :**

- Remise de documents pédagogiques
- Alternance de présentations théoriques et études de cas sur produits d'entreprises

**Modalités d'évaluation :**

- Observation et questionnement oral au cours du travail pour confirmer la bonne connaissance théorique
- Evaluation du résultat final (qualité, organisation, temps passé)

**Modalité de validation :**

Attribution d'une attestation de formation  
Maya Campus



Sur mesure



Blended Learning



Plateforme LMS

**Aller plus loin :**

Développez vos compétences en suivant la formation BE5 Construction et bien aller de manches chaîne et trame

**Débouchés :**

Métiers au sein du bureau d'études